**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC ĐẠI NAM**

Logo, company name

Description automatically generated

**BÀI TẬP LỚN**

**TÊN HỌC PHẦN: LẬP TRÌNH MẠNG**

ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG ỨNG DỤNG CHAT

**Giáo viên hướng dẫn: TS. Bùi Hải Phong**

**Sinh viên thực hiện:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Stt** | **Mã sv** | **Họ và tên** | **Lớp** |
| **1** | **1571020242** | **Nguyễn Trọng Thắng** | **CNTT 15-02** |
| **2** | **1571020113** | **Hoàng Thị Hòa** | **CNTT 15-02** |

**HÀ NỘI THÁNG 3 NĂM 2023**

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC ĐẠI NAM**

Logo, company name

Description automatically generated

**BÀI TẬP LỚN**

**TÊN HỌC PHẦN: LẬP TRÌNH MÀNG**

**ĐỀ TÀI: XÂY DỰNG ỨNG DỤNG CHAT**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| STT | Mã Sinh Viên | Họ và Tên | Ngày Sinh | Điểm | |
| Bằng Số | Bằng Chữ |
| 1 | 1451020242 | Nguyễn Trọng Thắng | 22/12/2003 |  |  |
| 2 | 1571020113 | Hoàng Thị Hòa | 23/02/2003 |  |  |

### 

### CÁN BỘ CHẤM THI

**Hà Nội, năm 2022**

**LỜI NÓI ĐẦU**

Lập trình mạng không chỉ là việc hiểu và thao tác với các giao thức mạng như TCP/IP, UDP, HTTP, và FTP, mà còn là việc xây dựng và phát triển các ứng dụng, dịch vụ, hệ thống mạng phức tạp nhằm giải quyết các vấn đề thực tế. Đây là lĩnh vực đa dạng và hấp dẫn, đòi hỏi sự hiểu biết sâu rộng về cả mạng máy tính lẫn lập trình.

Khi học lập trình mạng, sinh viên sẽ khám phá về cách hoạt động của mạng máy tính từ các khái niệm cơ bản như địa chỉ IP, port, đến những khái niệm phức tạp như routing, switching, và bảo mật mạng. Điều này giúp họ hiểu rõ hơn về cách các thiết bị và hệ thống mạng tương tác với nhau, từ việc truyền dữ liệu đến xử lý lỗi và bảo vệ an toàn thông tin.

Môn học này cũng tập trung vào việc phát triển kỹ năng lập trình ứng dụng mạng, từ việc sử dụng ngôn ngữ lập trình như Python, Java, C/C++, đến việc áp dụng các thư viện và framework phổ biến như Socket, Django, Flask, và Spring để xây dựng các ứng dụng mạng thực tế.

Ngoài ra, lập trình mạng còn đặc biệt quan trọng trong thời đại của Internet of Things (IoT) và Cloud Computing. Việc kết nối hàng tỷ thiết bị thông minh và dữ liệu trên một mạng lưới toàn cầu đòi hỏi kiến thức sâu rộng về mạng máy tính và kỹ năng lập trình mạng linh hoạt.

**Kết quả chạy**

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, Phông chữ, thiết kế

Mô tả được tạo tự động**

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, hàng

Mô tả được tạo tự động**

**Ảnh có chứa văn bản, hàng, phần mềm, số

Mô tả được tạo tự động**

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, số, Phông chữ

Mô tả được tạo tự động**

**Ảnh có chứa văn bản, ảnh chụp màn hình, màn hình, phần mềm

Mô tả được tạo tự động**

**Có thể đăng xuất , gửi cho nhiều người ,mở file,xem ảnh, lưu file ,đăng xuất,….**

**Tạo dịch vụ từ xa (Remote Service Creation)**:

- Trong đoạn mã của Server (**Main**), **LocateRegistry.createRegistry(4321)** tạo một đối tượng registry RMI trên cổng 7777, nơi các đối tượng từ xa có thể đăng ký.

- Sau đó, **Naming.rebind("rmi://localhost:7777/remote", new ChatServer())** đăng ký đối tượng **ChatServer** với tên "remote" trên registry RMI.

**Sử dụng dịch vụ từ xa (Remote Service Usage)**:

- Trong đoạn mã của Client (**LoginView**), - - -**Naming.lookup("rmi://localhost:7777/remote")** tìm kiếm đối tượng từ xa có tên - "remote" trên máy chủ RMI.

- Sau đó, client sử dụng đối tượng từ xa này để gọi các phương thức từ xa như kiểm tra tên người dùng, xác thực đăng nhập và thực hiện các hoạt động trong ứng dụng chat.

**PHẦN VI:TÀI LIỆU THAM KHẢO**

**https://www.youtube.com/watch?v=KtDFYLf-3Qc&t=1897s**

**https://www.youtube.com/watch?v=94Lt7QK2Ogo&t=1167s**

**https://www.youtube.com/watch?v=M8nhcCKTk1Q&t=15s**